

ENOS experiences Mode d'emploi

➔ Pour inscrire / partager une expérience

Cliquer sur le bouton « **porteurs d'expériences cliquez ici** ». Suivre ensuite les instructions pour créer votre compte.

<http://www.sportsdenature.gouv.fr/fr/experiences.cfm>

**Si vous avez un accès à l'espace membre sports de nature sur le site www.sportsdenature.gouv.fr vous pouvez rentrer vos codes habituels pour vous connecter à l'outil.*

➔ Remplissage d'une fiche expérience

Remplissage en 3 étapes. Cliquer sur le bouton « **étape suivante** » entre chaque étape.

À chaque étape, il est possible de cliquer sur un bouton pour « **sauvegarder l'étape en cours et revenir ultérieurement** ».

Étape 1 : Identité de l'expérience

- Titre de l'expérience
- Logo de la structure
- Identité du porteur de projet :
- Information sur le chef de projet

Étape 2 : Description de l'expérience

*Tous les champs sont obligatoires sauf celui marqué d'une **

Pensez à bien enregistrer avant de refermer la fenêtre dans laquelle vous rédiger chaque critère.

Critères

- Portée territoriale du projet
- Date début de l'expérience
- Date fin de l'expérience*
- Budget de l'expérience*
- État d'avancement
- Évaluation de cette expérience

Rédactionnel

- Résumé
- Constat à l'origine de l'expérience
- Objectifs poursuivis
- Actions mises en œuvre / Plan d'actions
- Plan de financement
- Partenaires associés
- Bilan global de l'action
- Méthodes et indicateurs d'évaluation*
- Suites et perspectives envisagées à cette expérience
- Principaux enseignements tirés de cette expérience

Étape 3 : Informations complémentaires

Partie réservée aux questions spécifiques d'un appel projet

Possibilité de joindre plusieurs documents complémentaires (PDF, Word, Powerpoint, Excel...)

Renseignements

Pôle ressources national des sports de nature

aurelie.dumas@jeunesse-sports.gouv.fr

04 75 88 45 44